

**Câu 1 (2,0 điểm).** Cho hàm số  $y = \frac{x+2}{x-1}$  (1).

- a) Khảo sát sự biến thiên và vẽ đồ thị ( $C$ ) của hàm số (1).  
 b) Tìm tọa độ điểm  $M$  thuộc ( $C$ ) sao cho khoảng cách từ  $M$  đến đường thẳng  $y = -x$  bằng  $\sqrt{2}$ .

**Câu 2 (1,0 điểm).** Giải phương trình  $\sin x + 4 \cos x = 2 + \sin 2x$ .

**Câu 3 (1,0 điểm).** Tính diện tích hình phẳng giới hạn bởi đường cong  $y = x^2 - x + 3$  và đường thẳng  $y = 2x + 1$ .

**Câu 4 (1,0 điểm).**

- a) Cho số phức  $z$  thỏa mãn điều kiện  $z + (2+i)\bar{z} = 3 + 5i$ . Tìm phần thực và phần ảo của  $z$ .  
 b) Từ một hộp chứa 16 thẻ được đánh số từ 1 đến 16, chọn ngẫu nhiên 4 thẻ. Tính xác suất để 4 thẻ được chọn đều được đánh số chẵn.

**Câu 5 (1,0 điểm).** Trong không gian với hệ tọa độ  $Oxyz$ , cho mặt phẳng ( $P$ ):  $2x + y - 2z - 1 = 0$  và đường thẳng  $d: \frac{x-2}{1} = \frac{y}{-2} = \frac{z+3}{3}$ . Tìm tọa độ giao điểm của  $d$  và ( $P$ ). Viết phương trình mặt phẳng chứa  $d$  và vuông góc với ( $P$ ).

**Câu 6 (1,0 điểm).** Cho hình chóp  $S.ABCD$  có đáy  $ABCD$  là hình vuông cạnh  $a$ ,  $SD = \frac{3a}{2}$ , hình chiếu vuông góc của  $S$  trên mặt phẳng ( $ABCD$ ) là trung điểm của cạnh  $AB$ . Tính theo  $a$  thể tích khối chóp  $S.ABCD$  và khoảng cách từ  $A$  đến mặt phẳng ( $SBD$ ).

**Câu 7 (1,0 điểm).** Trong mặt phẳng với hệ tọa độ  $Oxy$ , cho hình vuông  $ABCD$  có điểm  $M$  là trung điểm của đoạn  $AB$  và  $N$  là điểm thuộc đoạn  $AC$  sao cho  $AN = 3NC$ . Viết phương trình đường thẳng  $CD$ , biết rằng  $M(1; 2)$  và  $N(2; -1)$ .

**Câu 8 (1,0 điểm).** Giải hệ phương trình 
$$\begin{cases} x\sqrt{12-y} + \sqrt{y(12-x^2)} = 12 \\ x^3 - 8x - 1 = 2\sqrt{y-2} \end{cases} \quad (x, y \in \mathbb{R}).$$

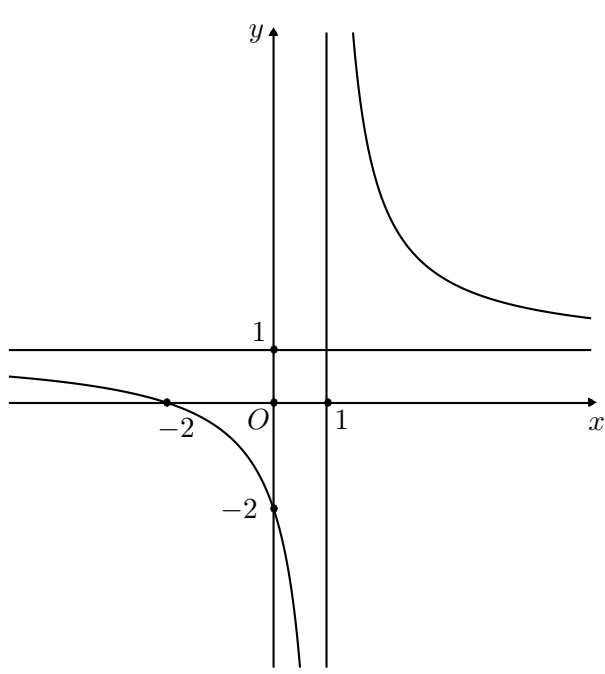
**Câu 9 (1,0 điểm).** Cho  $x, y, z$  là các số thực không âm và thỏa mãn điều kiện  $x^2 + y^2 + z^2 = 2$ . Tìm giá trị lớn nhất của biểu thức

$$P = \frac{x^2}{x^2 + yz + x + 1} + \frac{y+z}{x+y+z+1} - \frac{1+yz}{9}.$$

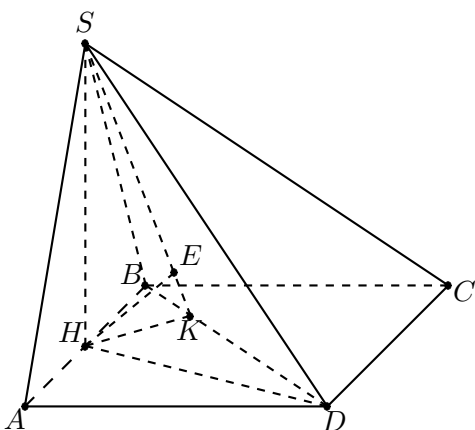
—————Hết—————

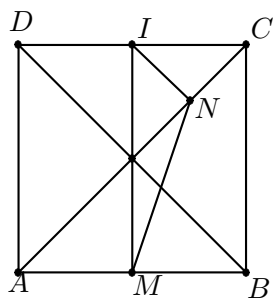
*Thí sinh không được sử dụng tài liệu. Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm.*

Họ và tên thí sinh: ..... ; Số báo danh: .....

Câu	Đáp án	Điểm																		
<b>1</b> (2,0đ)	<b>a) (1,0 điểm)</b>																			
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tập xác định <math>D = \mathbb{R} \setminus \{1\}</math>.</li> <li>Sự biến thiên:                             <ul style="list-style-type: none"> <li>Chiều biến thiên: <math>y' = -\frac{3}{(x-1)^2}</math>; <math>y' &lt; 0, \forall x \in D</math>.</li> <li>Hàm số nghịch biến trên từng khoảng <math>(-\infty; 1)</math> và <math>(1; +\infty)</math>.</li> </ul> </li> </ul>	0,25																		
	- Giới hạn và tiệm cận: $\lim_{x \rightarrow -\infty} y = \lim_{x \rightarrow +\infty} y = 1$ ; tiệm cận ngang: $y = 1$ . $\lim_{x \rightarrow 1^-} y = -\infty$ ; $\lim_{x \rightarrow 1^+} y = +\infty$ ; tiệm cận đứng: $x = 1$ .	0,25																		
	- Bảng biến thiên: <table style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"><math>x</math></td> <td style="padding: 5px;"><math>-\infty</math></td> <td style="border-left: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"><math>1</math></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="border-left: 1px solid black; padding: 5px;"><math>+\infty</math></td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"><math>y'</math></td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">-</td> <td style="border-left: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="border-left: 1px solid black; padding: 5px;">-</td> </tr> <tr> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"><math>y</math></td> <td style="text-align: center; padding: 5px;">1</td> <td style="border-left: 1px solid black; padding: 5px;"></td> <td style="border-right: 1px solid black; padding: 5px;"><math>+\infty</math></td> <td style="padding: 5px;"></td> <td style="border-left: 1px solid black; padding: 5px;">1</td> </tr> </table>	$x$	$-\infty$		$1$		$+\infty$	$y'$	-				-	$y$	1		$+\infty$		1	0,25
$x$	$-\infty$		$1$		$+\infty$															
$y'$	-				-															
$y$	1		$+\infty$		1															
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Đồ thị:                              </li> </ul>	0,25																		
	<b>b) (1,0 điểm)</b>																			
	$M \in (C) \Rightarrow M\left(a; \frac{a+2}{a-1}\right), a \neq 1.$	0,25																		
	Khoảng cách từ $M$ đến đường thẳng $y = -x$ là $d = \frac{\left a + \frac{a+2}{a-1}\right }{\sqrt{2}}$ .	0,25																		
	$d = \sqrt{2} \Leftrightarrow  a^2 + 2  = 2 a - 1  \Leftrightarrow \begin{cases} a^2 - 2a + 4 = 0 \\ a^2 + 2a = 0. \end{cases}$	0,25																		
	<ul style="list-style-type: none"> <li><math>a^2 - 2a + 4 = 0</math>: phương trình vô nghiệm.</li> <li><math>a^2 + 2a = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} a = 0 \\ a = -2. \end{cases}</math> Suy ra tọa độ điểm <math>M</math> cần tìm là: <math>M(0; -2)</math> hoặc <math>M(-2; 0)</math>.</li> </ul>	0,25																		

Câu	Đáp án	Điểm
2 (1,0đ)	Phương trình đã cho tương đương với $\sin x + 4 \cos x = 2 + 2 \sin x \cos x$	0,25
	$\Leftrightarrow (\sin x - 2)(2 \cos x - 1) = 0.$	0,25
	• $\sin x - 2 = 0$ : phương trình vô nghiệm.	0,25
	• $2 \cos x - 1 = 0 \Leftrightarrow x = \pm \frac{\pi}{3} + k2\pi (k \in \mathbb{Z}).$ Nghiệm của phương trình đã cho là: $x = \pm \frac{\pi}{3} + k2\pi (k \in \mathbb{Z}).$	0,25
3 (1,0đ)	Phương trình hoành độ giao điểm của đường cong $y = x^2 - x + 3$ và đường thẳng $y = 2x + 1$ là $x^2 - x + 3 = 2x + 1 \Leftrightarrow \begin{cases} x = 1 \\ x = 2. \end{cases}$	0,25
	Diện tích hình phẳng cần tìm là $S = \int_1^2  x^2 - 3x + 2  dx$	0,25
	$= \left  \int_1^2 (x^2 - 3x + 2) dx \right  = \left  \left( \frac{x^3}{3} - \frac{3x^2}{2} + 2x \right) \Big _1^2 \right $	0,25
	$= \frac{1}{6}.$	0,25
4 (1,0đ)	a) Đặt $z = a + bi (a, b \in \mathbb{R})$ . Từ giả thiết suy ra $\begin{cases} 3a + b = 3 \\ a - b = 5 \end{cases}$	0,25
	$\Leftrightarrow a = 2, b = -3$ . Do đó số phức $z$ có phần thực bằng 2, phần ảo bằng $-3$ .	0,25
	b) Số phần tử của không gian mẫu là: $C_{16}^4 = 1820$ .	0,25
	Số kết quả thuận lợi cho biến cố “4 thẻ được đánh số chẵn” là: $C_8^4 = 70$ . Xác suất cần tính là $p = \frac{70}{1820} = \frac{1}{26}$ .	0,25
5 (1,0đ)	Gọi $M$ là giao điểm của $d$ và $(P)$ , suy ra $M(2 + t; -2t; -3 + 3t)$ .	0,25
	$M \in (P)$ suy ra $2(2 + t) + (-2t) - 2(-3 + 3t) - 1 = 0 \Leftrightarrow t = \frac{3}{2}$ . Do đó $M\left(\frac{7}{2}; -3; \frac{3}{2}\right)$ .	0,25
	$d$ có vectơ chỉ phương $\vec{u} = (1; -2; 3)$ , $(P)$ có vectơ pháp tuyến $\vec{n} = (2; 1; -2)$ . Mặt phẳng $(\alpha)$ cần viết phương trình có vectơ pháp tuyến $[\vec{u}, \vec{n}] = (1; 8; 5)$ .	0,25
	Ta có $A(2; 0; -3) \in d$ nên $A \in (\alpha)$ . Do đó $(\alpha) : (x - 2) + 8(y - 0) + 5(z + 3) = 0$ , nghĩa là $(\alpha) : x + 8y + 5z + 13 = 0$ .	0,25
6 (1,0đ)	Gọi $H$ là trung điểm của $AB$ , suy ra $SH \perp (ABCD)$ . Do đó $SH \perp HD$ . Ta có $SH = \sqrt{SD^2 - DH^2} = \sqrt{SD^2 - (AH^2 + AD^2)} = a$ .	0,25
	Suy ra $V_{S.ABCD} = \frac{1}{3} \cdot SH \cdot S_{ABCD} = \frac{a^3}{3}$ .	0,25
	Gọi $K$ là hình chiếu vuông góc của $H$ trên $BD$ và $E$ là hình chiếu vuông góc của $H$ trên $SK$ . Ta có $BD \perp HK$ và $BD \perp SH$ , nên $BD \perp (SHK)$ . Suy ra $BD \perp HE$ . Mà $HE \perp SK$ , do đó $HE \perp (SBD)$ .	0,25
	Ta có $HK = HB \cdot \sin \widehat{KBH} = \frac{a\sqrt{2}}{4}$ . Suy ra $HE = \frac{HS \cdot HK}{\sqrt{HS^2 + HK^2}} = \frac{a}{3}$ . Do đó $d(A, (SBD)) = 2d(H, (SBD)) = 2HE = \frac{2a}{3}$ .	0,25



Câu	Đáp án	Điểm
<p><b>7</b> (1,0đ)</p> 	<p>Ta có <math>MN = \sqrt{10}</math>. Gọi <math>a</math> là độ dài cạnh của hình vuông <math>ABCD</math>, <math>a &gt; 0</math>. Ta có <math>AM = \frac{a}{2}</math> và <math>AN = \frac{3AC}{4} = \frac{3a\sqrt{2}}{4}</math>, nên <math>MN^2 = AM^2 + AN^2 - 2AM \cdot AN \cdot \cos \widehat{MAN} = \frac{5a^2}{8}</math>. Do đó <math>\frac{5a^2}{8} = 10</math>, nghĩa là <math>a = 4</math>.</p> <hr/> <p>Gọi <math>I(x; y)</math> là trung điểm của <math>CD</math>. Ta có <math>IM = AD = 4</math> và <math>IN = \frac{BD}{4} = \sqrt{2}</math>, nên ta có hệ phương trình</p> $\begin{cases} (x-1)^2 + (y-2)^2 = 16 \\ (x-2)^2 + (y+1)^2 = 2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x=1; y=-2 \\ x=\frac{17}{5}; y=-\frac{6}{5} \end{cases}$ <ul style="list-style-type: none"> <li>Với <math>x=1; y=-2</math> ta có <math>I(1; -2)</math> và <math>\overrightarrow{IM} = (0; 4)</math>. Đường thẳng <math>CD</math> đi qua <math>I</math> và có vectơ pháp tuyến là <math>\overrightarrow{IM}</math>, nên có phương trình <math>y+2=0</math>.</li> <li>Với <math>x=\frac{17}{5}; y=-\frac{6}{5}</math> ta có <math>I(\frac{17}{5}; -\frac{6}{5})</math> và <math>\overrightarrow{IM} = (-\frac{12}{5}; \frac{16}{5})</math>. Đường thẳng <math>CD</math> đi qua <math>I</math> và có vectơ pháp tuyến là <math>\overrightarrow{IM}</math>, nên có phương trình <math>3x-4y-15=0</math>.</li> </ul>	<p>0,25</p> <p>0,25</p> <p>0,25</p>
<p><b>8</b> (1,0đ)</p>	$\begin{cases} x\sqrt{12-y} + \sqrt{y(12-x^2)} = 12 & (1) \\ x^3 - 8x - 1 = 2\sqrt{y-2} & (2) \end{cases}$ <p>Điều kiện: <math>-2\sqrt{3} \leq x \leq 2\sqrt{3}; 2 \leq y \leq 12</math>.</p> <p>Ta có <math>x\sqrt{12-y} \leq \frac{x^2+12-y}{2}</math> và <math>\sqrt{y(12-x^2)} \leq \frac{y+12-x^2}{2}</math> nên <math>x\sqrt{12-y} + \sqrt{y(12-x^2)} \leq 12</math>. Do đó (1) <math>\Leftrightarrow \begin{cases} x \geq 0 \\ y = 12 - x^2 \end{cases}</math>.</p> <p>Thay vào (2) ta được <math>x^3 - 8x - 1 = 2\sqrt{10-x^2} \Leftrightarrow x^3 - 8x - 3 + 2(1 - \sqrt{10-x^2}) = 0</math> <math>\Leftrightarrow (x-3)\left(x^2 + 3x + 1 + \frac{2(x+3)}{1+\sqrt{10-x^2}}\right) = 0</math> (3).</p> <p>Do <math>x \geq 0</math> nên <math>x^2 + 3x + 1 + \frac{2(x+3)}{1+\sqrt{10-x^2}} &gt; 0</math>.</p> <p>Do đó (3) <math>\Leftrightarrow x=3</math>. Thay vào hệ và đối chiếu điều kiện ta được nghiệm: <math>(x; y) = (3; 3)</math>.</p>	<p>0,25</p> <p>0,25</p> <p>0,25</p> <p>0,25</p>
<p><b>9</b> (1,0đ)</p>	<p>Ta có <math>0 \leq (x-y-z)^2 = x^2 + y^2 + z^2 - 2xy - 2xz + 2yz = 2(1 - xy - xz + yz)</math>, nên <math>x^2 + yz + x + 1 = x(x+y+z+1) + (1 - xy - xz + yz) \geq x(x+y+z+1)</math>.</p> <p>Suy ra <math>\frac{x^2}{x^2 + yz + x + 1} \leq \frac{x}{x+y+z+1}</math>.</p> <p>Mặt khác, <math>(x+y+z)^2 = x^2 + y^2 + z^2 + 2x(y+z) + 2yz = 2 + 2yz + 2x(y+z)</math> <math>\leq 2 + 2yz + [x^2 + (y+z)^2] = 4(1+yz)</math>. Do đó <math>P \leq \frac{x+y+z}{x+y+z+1} - \frac{(x+y+z)^2}{36}</math>.</p> <p>Đặt <math>t = x+y+z</math>, suy ra <math>t \geq 0</math> và <math>t^2 = (x+y+z)^2 = (x^2 + y^2 + z^2) + 2xy + 2yz + 2zx</math> <math>\leq 2 + (x^2 + y^2) + (y^2 + z^2) + (z^2 + x^2) = 6</math>. Do đó <math>0 \leq t \leq \sqrt{6}</math>.</p> <p>Xét <math>f(t) = \frac{t}{t+1} - \frac{t^2}{36}</math>, với <math>0 \leq t \leq \sqrt{6}</math>.</p> <p>Ta có <math>f'(t) = \frac{1}{(t+1)^2} - \frac{t}{18} = -\frac{(t-2)(t^2+4t+9)}{18(t+1)^2}</math>, nên <math>f'(t) = 0 \Leftrightarrow t=2</math>.</p> <p>Ta có <math>f(0) = 0; f(2) = \frac{5}{9}</math> và <math>f(\sqrt{6}) = \frac{31}{30} - \frac{\sqrt{6}}{5}</math>, nên <math>f(t) \leq \frac{5}{9}</math> khi <math>0 \leq t \leq \sqrt{6}</math>.</p> <p>Do đó <math>P \leq \frac{5}{9}</math>. Khi <math>x=y=1</math> và <math>z=0</math> thì <math>P = \frac{5}{9}</math>. Do đó giá trị lớn nhất của <math>P</math> là <math>\frac{5}{9}</math>.</p>	<p>0,25</p> <p>0,25</p> <p>0,25</p> <p>0,25</p>

Hết